

# Escuela Secundaria 8 Florida

## PROGRAMA DE MATEMÁTICA

### 1º AÑO

#### UNIDAD N° 1

Operaciones con números naturales. Resolución de operaciones combinadas utilizando propiedades y reglas. Resolución de ecuaciones de primer grado con una incógnita. Planteo y resolución de problemas. Utilización del lenguaje coloquial y simbólico.

#### UNIDAD N° 2

Divisibilidad: Reconocimiento de la existencia de múltiplos y divisores de números naturales. Números primos, coprimos y compuestos. Criterios de divisibilidad. Factorización. Cálculo de Múltiplo Común Menor y Divisor Común Mayor. Resolución de problemas.

:

#### UNIDAD N° 3

Números racionales positivos: orden, ubicación en la recta numérica. Resolución de operaciones combinadas utilizando propiedades y reglas. Resolución de ecuaciones y problemas.

#### UNIDAD N° 4

Tablas y gráficos cartesianos: Representación de puntos en el plano mediante la utilización de coordenadas. Interpretación de gráficos. Identificación de la variable dependiente con respecto a la variable independiente.

#### UNIDAD N° 5

Proporcionalidad: Estudio de funciones de proporcionalidad directa e inversa. Aplicación a la vida diaria. Resolución de problemas. Porcentaje.

#### UNIDAD N° 6

Elementos de geometría: circunferencia y círculo, elementos. Trazado de mediatrices y bisectrices. Construcción y clasificación de polígonos. Ángulos: clasificación. Ángulos consecutivos, complementarios, suplementarios, adyacentes y opuestos por el vértice. Suma de los ángulos interiores de un triángulo.

#### UNIDAD N° 7

Medidas de longitud, capacidad, peso, área y volumen. Perímetro y área de figuras geométricas. Circunferencia y círculo. Resolución de problemas. Cálculo de áreas sombreadas.

#### UNIDAD N° 8

Cuerpos geométricos: Construcción y dibujo. Elementos. Cálculo de áreas y volúmenes. Resolución de problemas.

#### UNIDAD N° 9

Estadística: Análisis de encuestas. Estudio del concepto de población. Análisis de variables. Cálculo de media, moda y mediana. Gráfico de barras y de torta.